

Обзор сценариев журнала «Игровая библиотека»

Уважаемые коллеги!

Предлагаем вашему вниманию обзор нескольких сценариев журнала «Игровая библиотека».

Злобина, С. В. «Заставить или заинтересовать?» // Игровая библиотека. - 2017. - № 10. С. 4-7.

Как суметь заинтересовать детей младших классов читать и помочь им преодолеть первую ступень самостоятельного чтения, чтобы и в дальнейшем у них оставалось желание читать? «Заставить или заинтересовать?». Главный библиограф Светлана Евгеньевна Злобина библиотеки Н. И. Рыжкова на «Прохоровском поле» Белгородской области делится опытом реализации проекта «Студия внеклассного чтения» для 1-х классов. Программа проекта включает разработку занятий по каждому автору: чтение книг по ролям, интерактивные викторины, конкурс рисунков по прочитанному произведению, мастер-классы по изготовлению закладок, разгадывание кроссвордов, просмотр мультфильмов, снятые по произведениям.

На первом занятии Бобик и Барбос знакомят ребят с рассказом Н. Носова «Бобик в гостях у Барбоса». После просмотра на экране других рассказов Н. Носова и чтения их «цепочкой» ребята делали самостоятельно закладки для книг.

После прочтения книги С. Михалкова «Праздник непослушания» дети в письменном виде подготовили обещания родителям, в которых обещали их больше не огорчать.

Самым ярким и веселым было занятие, где дети в образах любимых персонажей преодолевали различные испытания, приходившие им в виде СМС-сообщений от литературных героев.

Опыт «Студии внеклассного чтения» показал: когда ребенок понимает смысл прочитанного, он не остается равнодушным к судьбе главных героев, он переживает и радуется вместе с ними и пережитые эмоции навсегда остаются в его памяти. И мы с вами уверены, что в нашем современном мире электроники и техники, каждый ребенок может с удовольствием взять в руки книгу и почитать, главное – его не заставлять, а заинтересовать!

Береговая, М. А. «Ты природу полюби, каждую травинку...»// Игровая библиотека. - 2017. - № 10. С. 28-33.

«Природа Земли едина, и каждого человека касаются ее беды. Жизнь человека на Земле просто невысказана без животных и растений, а значит - люди должны сделать все, чтобы не допустить исчезновения ни одного вида...». Такими словами начинается игра по экологии для детей младшего школьного возраста «Ты природу полюби, каждую

травинку...», которую подготовила Мария Алексеевна Береговая, заведующая ЦБС г. Ростов-на-Дону. В игре участвуют две команды, играют по принципу игры «брейн-ринг», всего сорок интересных, познавательных вопросов. Познакомившись с игрой, дети получили ответы на такие вопросы: раньше в Красной книге было 4 категории животных: исчезающие, редкие, сокращающиеся и малоизученные. Затем появилась пятая. Какая? (восстанавливаемые и восстанавливающиеся виды); во время пребывания в Одессе А. С. Пушкин был отправлен графом Воронцовым собирать сведения об этих насекомых... Каких? (о саранче). Вопросы игры проецируются на экран, после правильного ответа на экране появляется его иллюстрация. В конце игры жюри подводит итоги. «Будьте добры друг к другу и не причиняйте зла ни природе, ни людям». Такими словами заканчивается игра.

Телеш, Е. Г. «Средневековье и его следы» // Игровая библиотека. - 2017. - № 10. С. 71-96.

Какая крепость является резиденцией президента Чехии? Где находится замок Белой цапли? Для кого был построен Венсенский замок во Франции? Что является главной достопримечательностью России? Самый знаменитый и таинственный замок Шотландии... Получить ответы на эти и множество других вопросов вам поможет первая часть квест-трансформера «Средневековье и его следы», который подготовила Телеш Евгения Геннадьевна, учитель истории и обществознания МОУ «СОШ № 8» г. Каменск-Шахтинский, Ростовской области. Ребятам предлагаются очень интересные задания: опознать доспехи и оружие, соотнести имя рыцаря с доспехами, подобрать пару по одежде, определить произведение, из которого взята цитата, нарисовать герб по описанию, криптограммы, пазлы, кроссворды в трех вариантах подачи -изокроссворд, инфокроссворд и комбинация этих двух видов. Ответив на 14 вопросов и заполнив кроссворд, ребята прочтут ключевое слово (замки и крепости). Вместе с заданием дети получают букву, на финише квеста из букв составляют слово и узнают, что обозначает слово «Мизерикордия» (кинжал милосердия, использовался для добивания противника). В слове «Мизерикордия» 12 букв, поэтому потребуется 12 заданий. В данном материале вы найдете много заданий разного уровня сложности, поэтому можно собрать и небольшой квест, и продолжительный. На диске, прилагающемся к журналу, вы найдете папки с заданиями и контрольный лист с ответом.

Телеш, Е. Г. «Средневековье и его следы» // Игровая библиотека. - 2017. - № 11. С. 61-95.

В №11 2017 года опубликована 2-я часть квеста «Средневековье и его следы». Ответив на 19 вопросов, касающихся храмов мира, и заполнив кроссворд, ребята прочтут ключевую фразу (знаменитые храмы мира).

Телеш, Е. Г. «Средневековье и его следы» // Игровая библиотека. - 2017. - № 12. С. 71-95.

В № 12 2017 года вы продолжите знакомство с 3-ей частью квеста «Средневековье и его следы». Дети заполняют фигурный кроссворд. Ответив на 7 вопросов, ребята получают ключевое слово (крестово-купольные соборы).

Исайкова, С. В. «О том, как жители сказочного государства голосовать ходили» // Игровая библиотека. - 2017. - № 12. С. 34-39.

Выборы, Глава, Дума, депутаты – как помочь детям младшего школьного возраста разобраться, что же все эти слова означают? В этом нам поможет сценарий сюжетно-ролевой игры по избирательному праву Светланы Викторовны Исайковой, главного библиографа Калужской детской библиотеки. Презентация познакомит детей со значением этих слов. Игровая часть позволит детям понять, кто достоин быть избранным в Сказочную думу: Медведь, Лиса, Василиса Премудрая или Мальвина. Помощники помогают сказочным героям готовить предвыборные плакаты, в которых призывают жителей Сказочного государства голосовать за того или иного героя. Например, Медведя представляют смелым, добрым, справедливым, готовым прогнать всех врагов сказочного государства.

На мероприятие были приглашены и представители избирательных комиссий, которые предложили детям свою игру, пока сказочные герои готовили плакаты. Выборы начинаются, дети опускают в урну для голосования бюллетени, в которые вписывали имя одного из кандидатов. Кандидат выбран, выборы состоялись. Так в игровой форме ребята приобрели начальные практические навыки участия в выборах.

Боброва, Л. В. «Время выбрало нас» // Игровая библиотека. - 2017. - № 12. С. 40-53.

«Узнавание Родины многослойно и многообразно, как многообразно и многослойно познание тайн искусства, изучение природы, постижение закономерностей бытия. К цели ведет не одна дорога, но главное – однажды ступить на свою дорогу, затем надо идти, не сворачивая». Словами Александра Блока начинается виртуальное путешествие по страницам истории России «Время выбрало нас», которое подготовила Лариса Витальевна Боброва, учитель общеобразовательной школы-интерната г. Ростов-на-Дону. В мероприятии участвуют три команды старшеклассников, игровое поле предлагает девять испытаний. Страницы героического прошлого нашей родины нашли свое отражение в искусстве. В категории «Для славы мертвых нет», «Священная война» каждой команде предоставляется право выбрать вопрос из той области искусства, в которой она себя увереннее чувствует: литература, живопись, скульптура или музыка. Как назывались первые русские воины? Кому принадлежат слова: «Слава была колыбелью народа русского, а победа – вестницей бытия его»? ответы на эти и многие другие вопросы мы получим в категории «Тяжело в учении – легко в бою». На диске прилагается электронное иллюстративное приложение и инструкция

по работе с ним. Такие мероприятия воспитывают у детей патриотизм, уважение к культурному и историческому прошлому России, народным традициям.

Игровая библиотека - современный журнал для тех, кому многое интересно в жизни, кто хочет видеть наших детей веселыми и умными, кто организует интересный и познавательный досуг, кто хочет работать креативно!

К журналу прилагается компакт-диск, на котором вы найдёте иллюстративный материал, ноты, звуковые файлы для подготовки самых лучших, самых познавательных и интересных занятий.