

Уважаемые коллеги! Предлагаем вашему вниманию обзор сценариев **журнала «Игровая библиотека»**.

Безуглая, Т. Ю. «Играем всей семьей» // «Игровая библиотека». - 2024. - №4. - С. 50 - 69

Что нужно сделать, чтобы семья всегда была дружной и крепкой? Библиотекарь читального зала МКУК «Детская библиотека поселка Уренгой» Т. Ю. Безуглая предлагает провести эксперимент под названием «Что объединяет нашу семью?». Команды игроков с помощью кубика на игровом поле выбирают темы, обозначающие то, что сплачивает семью, а затем выполняют различные задания по этой теме. Например, выбрав тему «Настольная игра», игроки должны заполнить таблицу-ребус: ответив на вопросы и превратив слово «дочь» в слово «мама». Выполняя задания по теме «Песни и стихи», представители команд будут читать свои любимые стихи. Выбрав тему «Домашние животные», игрокам предстоит ответить на загадки о животных, а также разобраться, «кто кому родственник в сказках», по описанию назвать сказочных мам, ответить на вопросы литературной викторины и подобрать пару книжному герою, выполняя задания по теме «Семейное чтение». Участники мероприятия должны назвать достопримечательности городов и стран, где живут книжные герои, отвечая на вопросы по теме «Путешествие». Также игроков ждет много других интересных и увлекательных заданий, выполняя которые они еще раз убедятся в том, что главное в жизни - семья!

Маликова, М. Н. «И кот ученый свои мне сказки говорил» // Игровая библиотека. - 2024. - №5. - С. 82 - 94.

Участникам квеста по сказкам А. С. Пушкина, сценарий которого составила М. Н. Маликова, учитель русского языка и литературы, предстоит пройти по лабиринту «Руслан и Людмила», разгадать шараду о царе Дадоне, заполнить изокроссворд, расшифровать криптограммы, решить ребус, из рассыпных букв собрать название сказки. Также команды игроков должны прочитать зеркальный текст, собрать пазлы, а в завершение мероприятия найти место, где располагается награда победителям.

Рязанцева, Л. М. Заглянем в мир живой природы // «Игровая библиотека». - 2024. - №6. С. 8 - 19

Что такое тератология, фагоцитоз и эстуарий? Кто изобрел акваланг, и кто является морским певцом, а кто - «дантистом» мурены? Л. М. Рязанцева, заведующая методическим отделом ЦГБ им. Н. К. Крупской МБУ «Центральная библиотечная система» г. Тамбов, предлагает игровую познавательную программу для учащихся средних и старших классов с элементами конкурсов и викторин. Ответы на вопросы

викторины «Знаете ли вы?» обыгрываются тремя учеными: Восточным Мудрецом, Звездочетом и Магистром, которые предлагают свои три варианта ответа. Вместе с Искусствоведом игроки вспомнят авторов известных картин о природе, отгадают «цветочный» кроссворд, ответят на вопросы викторины «Страшилки природы». Участникам мероприятия предстоит изобразить эмоции различных животных, ответить на вопросы Мюнхаузена о фауне и нарисовать макет экологически устойчивого поселения.

Васильева, Е. А. Удивительный Китай // «Игровая библиотека» . - 2024. - №6. - С. 36 - 42.

Китай - одна из самых загадочных стран мира, родина бумаги, пороха, шелка, фарфора и многих других изобретений и открытий. Игровая познавательная программа с элементами конкурсов и викторин для учащихся средних и старших классов, которую придумала Е. А. Васильева, главный библиотекарь отдела культурных программ КГБУ «Камчатская краевая детская библиотека им. В. Кручины», посвящена именно Китаю. Игра состоит из 5 туров: «Разминка», «Мозг кипит», «Символы», «Киномюз», «Интересные факты». Каждый из них включает 6 вопросов о Китае, рассчитанных на логику, эрудицию и интуицию. Если после 5 туров у команд-победителей окажется равное количество баллов, то назначается дополнительный решающий раунд «Счастливый случай».

Спорышева, Н. В. Врагов не считают, их бьют // «Игровая библиотека». - 2025. - №2. - С. 78 – 94.

К 280-летию со дня рождения выдающегося русского флотоводца Ф. Ф. Ушакова библиотекарь МУК «Покровский центр досуга» Рыбинского района Ярославской области Н. В. Спорышева подготовила сценарий, который поможет расширить кругозор учащихся по истории Военно-морского флота, познакомить с жизнью и подвигами непобедимого русского адмирала Ф. Ф. Ушакова, с помощью игровых форм расширить знания учащихся о профессиях, связанных с флотом. Разделившись на две команды, участники мероприятия мысленно перенесутся во времена Ф. Ф. Ушакова и отправятся «путешествовать на двух кораблях». Во время «путешествия» они познакомятся с морским языком, примут участие в конкурсе «Кто станет капитаном?», а также проверят свою сноровку в конкурсе матросов, ответят на вопросы блицвикторины «Юнга» и викторины «Бывалый моряк». Капитаны команд будут соревноваться в знании истории морского флота России. Приняв участие в конкурсе «Морская эрудиция», участники покажут свои знания о Военно-морском флоте, а также покажут сноровку в конкурсе «Морской узел». А в завершение мероприятия послушают морскую песню.

Полозюк, Н. М. В гостях у зубной феи // «Игровая библиотека». - 2025. - №3. - С. 82 – 86.

Библиотекарь Центральной городской библиотеки им. А.С. Суханова МАУК «ЦБС» г. Тобольска Н. М. Полозюк предлагает сценарий познавательной программы по здоровому образу жизни с элементами квеста и викторины. Ведущая мероприятия Зубная Фея расскажет об обычаях, связанных с выпавшим зубом, у разных народов, а второй ведущий - Кариес загадает участникам 32 загадки, по количеству бумажных зубов, спрятанных в библиотеке. Школьники распределяют с помощью карточек полезную и вредную еду в корзинки «веселого» и «грустного» зубиков, примут участие в играх «Щетка, паста и улыбка», «Зубочистка», «Предметы личной гигиены», которые еще раз напомнят им о важности правильного питания и ухода за зубами.

Комова, О. В. Сказочник из Сибири / /«Игровая библиотека» . - 2025. - №4. - С. 70 – 95.

К 210-летию со дня рождения П. П. Ершова библиотекарь отдела обслуживания с. Стрехнино Ишимского района Тюменской области О. В. Комова подготовила сценарий турнира знатоков для учащихся младших и средних классов. Участники турнира познакомятся с биографией сибирского писателя и поэта, его стихами, посмотрят инсценировку отрывка из книги П. П. Ершова «Суворов и станционный смотритель». Также примут участие в увлекательной игре-путешествии по сказке «Конек-горбунок».

Позина, М. В. Волшебное происшествие //«Игровая библиотека» . - 2025. - №4. - С. 70 – 95.

Знаете ли вы, что Г. Х. Андерсен оставил богатое литературное наследие: два десятка пьес, пять романов, множество очерков и стихотворений? Природа, любовь, добро в них всегда побеждает. Сценарий турнира знатоков сказок Г. Х. Андерсена вы найдете в четвертом номере «Игровая библиотека» за текущий год. Его автор - М.В. Позина, заведующая сектором по обслуживанию территориально удаленных факультетов библиотеки-филиала Кубанского государственного университета г. Славянск-на-Кубани. Мероприятие начинается с письма-обращения писателя к участникам. Игроки узнают много интересных фактов из жизни Г. Х. Андерсена, ответят на вопросы викторины «Жизнь не сказка» по биографии писателя, а также на вопросы викторины по сказкам «Самая, самая». За каждый правильный ответ они будут получать бумажную медаль с портретом Г. Х. Андерсона.